

لیست موضوعات پروژه درس آشنایی با کامپیوتر

نمره پروژه: ۲

حد اکثر زمان تحویل : ۵ روز پس از امتحان پایان ترم

استاندارد کلی برای ارائه پروژه عبارتند از:

مقدمه - تعاریف - فصل بندی موضوع - نتیجه گیری

فرمت فایل تحویلی : با فرمت doc (به آدرس s.shahraeini@yahoo.com یا

info@shahraeini.ir یا s.shahraeini@mshdiau.ac.ir ارسال شود.)

- 1) بررسی تاریخچه و تکنولوژی چاپگرها
- 2) بررسی پورت ها و گذرگاه های کامپیوتری (USB-Parallel-Serial-PS/2-RS232 و ...)
- 3) بررسی تاریخچه و تکنولوژی پردازنده های Intel و AMD و مقایسه آنها
- 4) بررسی امنیت شبکه و نفوذگری در شبکه
- 5) مروری بر انواع آنتی ویروس ها و نحوه عملکرد الگوریتمهای آنها
- 6) دیواره آتش (Firewall) چیست و چگونه کار می کند؟
- 7) چگونگی تولید بازیهای کامپیوتری
- 8) تکنولوژی بلوتوث
- 9) بررسی انواع مرورگرهای اینترنتی و نحوه عملکرد آنها
- 10) آشنایی با گوگل و سرویس های ارائه شده آن
- 11) RFID
- 12) اصول طراحی صفحات وب
- 13) شبکه های خصوصی مجازی VPN
- 14) شبکه های بیسیم
- 15) بررسی سخت افزارهای مورد استفاده در انواع شبکه های کامپیوتری

- 16) ایجاد و مدیریت یک شبکه کامپیوتری کوچک
- 17) بررسی پروتکل TCP/IP
- 18) **Active Directory** چیست و چه کاربردی دارد؟
- 19) سیستم های عامل موبایل، تاریخچه، بررسی و مقایسه
- 20) منطق فازی
- 21) بررسی تولیدات شرکت اپل **Apple** و تکنولوژی های کاربردی آنها
- 22) **GPRS**
- 23) سیستم عامل لینوکس
- 24) اتصال به اینترنت با تکنولوژی **DSL** و زیر گروه های آن مثل **ADSL-VDSL-HDSL** و ...
- 25) تجارت الکترونیک
- 26) بررسی تاریخچه رسانه های ذخیره سازی و مروری بر تکنولوژی های آنها
- 27) کامپیوتر های قابل حمل (لپ تاپ، نوت بوک، نت بوک و ...)
- 28) آموزش الکترونیکی
- 29) پزشکی الکترونیک
- 30) رمزنگاری اطلاعات
- 31) وایمکس
- 32) مروری بر کارت های گرافیک
- 33) الگوریتم کلونی مورچگان
- 34) شبکه های عصبی
- 35) داده کاوی (**Data Mining**) چیست؟
- 36) پردازش تصویر و بینایی ماشین
- 37) نحوه نصب و راه اندازی و مدیریت دوربین های مدار بسته
- 38) بررسی تاریخچه صفحه های نمایشگر و انواع آنها